

Título do Projeto: Ensinando Matemática através de jogos, modelos geométricos e informática – Bauru – 4ª edição

Coordenadora: Profª Drª Cristiane Alexandra Lázaro

Alunos participantes do projeto: Laís Fernanda Macedo Rosa, Gabriel Alexandre da Cruz

Modalidade: Projeto de Extensão

Descrição:

O objetivo deste projeto é desenvolver entre os alunos do ensino fundamental e médio o estímulo pelo interesse em Matemática e o aprimoramento de seus conhecimentos nesta área, o que é propiciado através do contato com problemas desafiantes e da interação com outros colegas e docentes, propiciando o gosto e interesse pela investigação matemática, através dos jogos, modelos geométricos e softwares. Portanto, pretendemos, com este projeto, usar o lúdico para ajudar a teoria aprendida em sala de aula. A realização deste tem como objetivos: a) ser um instrumento para a melhoria do ensino; b) interagir a universidade e a comunidade; c) propiciar o contato de alunos do ensino médio, com os universitários; d) atualizar professores, através de seu envolvimento com as questões de Matemática propostas; e) trazer para a universidade professores de Matemática do ensino médio.

Nosso trabalho é o de relacionar jogos e a Matemática, de modo que o aprendizado desta última torna-se mais estimulante e agradável para os alunos do ensino médio. O “Ensinando Matemática através de jogos, modelos geométricos e informática” conta com a colaboração de 3 docentes do depto. de Matemática da UNESP-Bauru e envolve a cidade de Bauru com várias escolas públicas de ensino médio, participando as três séries do ensino médio. O desenvolvimento deste projeto dar-se-à nas seguintes etapas: elaborações e resoluções dos jogos, preparação de material concreto de geometria que será apresentado nas oficinas oferecidas nas escolas, preparação da teoria que será discutida após os jogos e utilização tanto dos modelos concretos quanto dos softwares, participação na avaliação e na elaboração de relatório.